

## **Nous sommes le 3 décembre 2033, j'ai 30 ans.**

Je m'appelle Nina, j'habite aux USA avec mon frère qui s'appelle Lony. Il est créateur de jeux vidéo et je l'aide. Nous créons plutôt des jeux d'action, de guerre, d'aventure et de stratégie. Nous venons de créer « Call of Duty 10 ».

Mon frère est marié avec Sophie qui a 25 ans, et qui est directrice de la Fédération Américaine de jeux vidéo. Mon mari s'appelle Gabriel, il organise les championnats de jeux vidéo.

Nous avons conçu une nouvelle console pour les aveugles : une « CPLA ». Nous avons donc sorti d'autres jeux «les vampires nos amis», «louis XIV est fou», «labyrinthes infinis», «nous humains monstrueux», «invasions extra-terrestres», «squelette vs humains» et «bonhomme de neige assassins».

Depuis 2013, les technologies ont avancé, nous fabriquons des jeux ou consoles très rapidement. En une heure, tout est prêt, nous pouvons les livrer.

Nous produisons une maquette et nous avons une salle spéciale qui contient tous les produits électroniques dont nous avons besoin.

Aujourd'hui, on utilise beaucoup de robots qui nous aident à créer les jeux vidéos, à faire les maquettes, parfois même ils nous donnent des idées pour les noms des jeux.

Ils nous aident aussi dans la vie quand on a trop de travail : quand on doit aller chercher les enfants à l'école, pour les emmener aux activités sportives, pour leur faire à manger.

**Nina Rousseau**